



ACTION TERRAIN



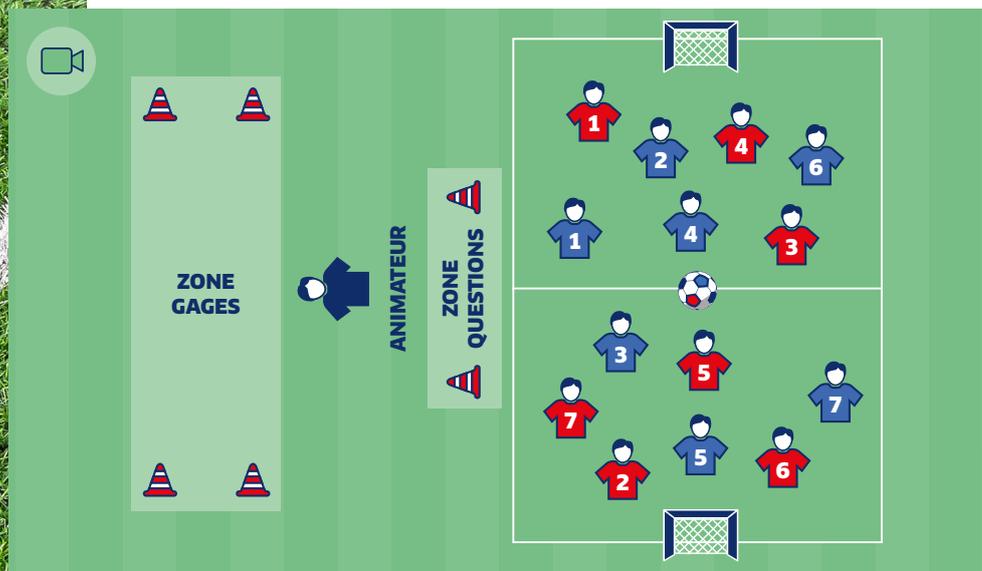
OBJECTIF DE L'ATELIER

Sensibiliser sur l'utilisation des réseaux sociaux par l'intermédiaire d'un match basé sur l'attribution de bonus/malus

- **Espace nécessaire**
1/2 terrain de football
- **Encadrement souhaité**
1 à 2 personne(s)
- **Effectif idéal**
10 à 20 joueur(se)s
- **Durée de l'action**
30 minutes
- **Matériel nécessaire**
Ballons, coupelles, questionnaire « réseaux sociaux », cônes, caméra
- **Remarque**
Réaliser cette action après la mise en place de l'atelier « Mets toi à la page ». Possibilité de diversifier les questions/réponses sur d'autres thématiques du PEF.

→ **COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)**

- Utiliser à bon escient les réseaux sociaux.

→ **MODÉLISATION DE L'ATELIER**→ **CONSIGNES DE L'ATELIER**

- Répartir les joueur(se)s en 2 équipes et organiser un match.
- Matérialiser 2 zones distinctes :
 - La « zone questions » : le/la joueur(se) répond à une question.
 - La « zone gages » : le/la joueur(se) réalise sa pénalité.
- Pendant le déroulement du jeu, appeler un(e) joueur(se) à venir dans la zone « questions ».
- Poser une question à ce(tte) joueur(se) sur la thématique d'internet et des réseaux sociaux.
 - Si la réponse est bonne : inviter le/la joueur(se) à retourner directement sur le terrain.
 - Si la réponse est mauvaise : inviter le/la joueur(se) à réaliser un gage (ex : 20 jongles, 10 pompes, faire un tour de terrain en conduite de balle, etc.). Autoriser ce(tte) joueur(se) à retourner sur le terrain avec ses coéquipier(ère)s à l'issue du gage.
- Filmer les joueur(se)s lorsqu'ils/elles répondent aux questions et/ou réalisent leur gage.
- Publier la vidéo (avec l'accord des licencié(e)s et de leurs parents) sur les réseaux de communication du joueur(se) et/ou du club.



QUESTIONNAIRE « INTERNET/RÉSEAUX SOCIAUX »



	QUESTIONS	RÉPONSES
1	Pourquoi dois-tu faire attention à ce que tu publies sur Internet ?	Car cela y restera pour toujours.
2	Comment appelle-t-on la liberté qui permet à chacun d'exprimer librement ses idées ?	La liberté d'expression (dans le respect des autres toutefois).
3	Vrai ou faux ? Il faut demander l'autorisation à quelqu'un avant de publier sa photo.	Vrai (c'est le droit à l'image).
4	Comment dois-je réagir si, en tant que joueur(se), à l'issue de mon match, un joueur(se) de l'équipe adverse m'insulte sur Facebook ou Twitter ?	J'enregistre le message et je le signale à Facebook ou Twitter.
5	Vrai ou faux ? J'ai le droit de parier en ligne sur des matchs de football si je suis mineur.	Faux.
6	Quel est l'âge minimum requis pour s'inscrire sur Facebook ?	13 ans.
7	Quelle application permet d'envoyer des photos et vidéos qui n'apparaissent que pendant quelques secondes.	Snapchat. Sois vigilant à ce que tu peux envoyer à tes amis.
8	Quel réseau social est symbolisé par un oiseau bleu ?	Twitter.
9	Comment appelle-t-on un faux nom emprunté par quelqu'un qui souhaite dissimuler sa vraie identité sur internet ?	Un pseudo (ou pseudonyme).
10	Réalise un « hashtag » avec tes doigts.	#

